



Merkur

Merkur ist der kleinste Planet.
Merkur dreht sich langsam um
die eigene Achse.

1 Merkur-Tag = 59 Erdtage.
1 Merkur-Jahr = 88 Erdtage.

Merkur hat keine Monde.

Auf Merkur gibt es keine
Atmosphäre, also keine Luft.
Ohne Luft kann die Temperatur
nicht gehalten werden.

Deshalb ist es hier am Tag
extrem heiß und in der Nacht
extrem kalt.



Venus

Venus ist der Planet, der der
Erde am nächsten kommt.
Venus dreht sich sehr langsam
um die eigene Achse.

1 Venus-Tag = 243 Erdtage.
1 Venus-Jahr = 225 Erdtage.

Venus hat keine Monde.

Es ist der heißeste Planet,
denn dicke Wolken halten die
Hitze fest.

Da die Venus am Morgen und
am Abend am Himmel gut und
gegen Mitternacht nie zu
sehen ist, wird sie auch
Morgenstern oder **Abendstern**
genannt.



Erde

Die Erde ist der fünftgrößte Planet.

Die Erde dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Tag = 24 Erdstunden.

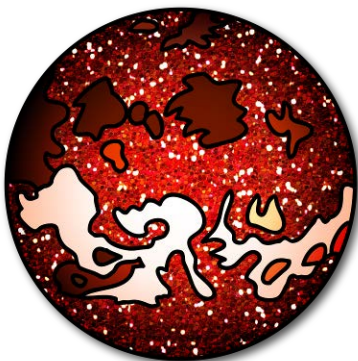
1 Jahr = 365 Erdtage.

Die **Erde** hat einen Mond.

Die Erde ist der einzige Planet, von dem wir wissen, dass darauf Leben möglich ist.

Auf der Oberfläche der Erde gibt es etwa dreimal so viel Wasser wie Land.

Die Erde wird **Blauer Planet** genannt, weil der größte Teil ihrer Oberfläche vom Weltall aus gesehen blau ist.



Mars

Der Mars ist der äußere Nachbar der Erde.

Der Mars dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Mars-Tag = 24,5 Erdstunden.

1 Mars-Jahr = 687 Erdtage.

Der **Mars** hat zwei Monde.

Er ist als der **Rote Planet** bekannt. Die rote Farbe ergibt sich aus ‚verrostetem‘ Eisen auf seiner Oberfläche.

Die Atmosphäre auf dem Mars ist trocken und ziemlich staubig.

Astronomen nehmen an, dass es auf dem Mars früher Wasser gab.



Jupiter

Jupiter ist der größte Planet.

Jupiter dreht sich sehr schnell um die eigene Achse.

1 Jupiter-Tag = 10 Erdstunden.

1 Jupiter-Jahr = 12 Erdjahre.

Von **Jupiter** sind 67 Monde bekannt.

Jupiter ist der zweithellste Planet. Du kannst ihn in der Nacht mit bloßem Auge sehen.

Um Jupiter herum gibt es dünne, dunkle Ringe, die aus Staubkörnern bestehen. Man sieht sie jedoch nicht so gut, wie die Ringe des Saturns.



Saturn

Saturn ist der zweitgrößte Planet des Sonnensystems.

Saturn dreht sich sehr schnell um die eigene Achse.

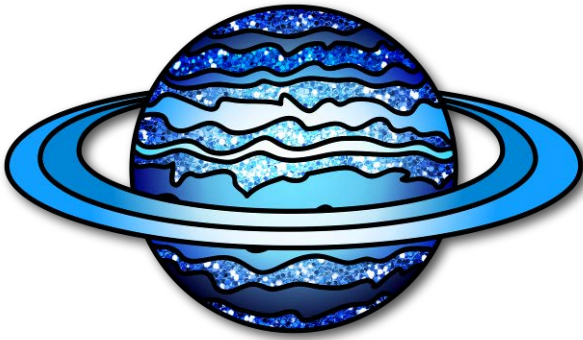
1 Saturn-Tag = 10 Erdstunden.

1 Saturn-Jahr = 29 Erdjahre.

Saturn ist an seinen gut sichtbaren Ringen leicht zu erkennen. Die Ringe bestehen aus Eis und Eisgesteinen.

Der größte Mond des Planeten Saturn heißt *Titan*.

Saturn ist viel größer als die Erde. 755 Mal hätte sie in Saturn Platz.



Uranus

Uranus ist der drittgrößte Planet.

Uranus dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Uranus-Tag = 17 Erdstunden.

1 Uranus-Jahr = 84 Erdjahre.

Uranus hat 27 bekannte Monde.

Uranus umkreist die Sonne nicht aufrecht, wie die anderen Planeten, sondern geneigt.

Um Uranus herum gibt es 11 Ringe. Sie sind dunkel und dünn und bestehen aus Eis- und Gesteinsbrocken.



Neptun

Neptun ist der äußerste Planet im Sonnensystem.

Neptun dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Neptun-Tag = 18 Erdstunden.

1 Neptun-Jahr = 165 Erdjahre.

Neptun hat 13 bekannte Monde.

Neptun hat dunkle, dünne Ringe, die aus feinen Staubteilchen bestehen.

Es wehen kräftige Winde, die Geschwindigkeiten bis zu 2000 km pro Stunde erreichen.

Diese starken Winde rasen über den Planeten und formen sich auf seiner Oberfläche zu Streifen.



Merkur



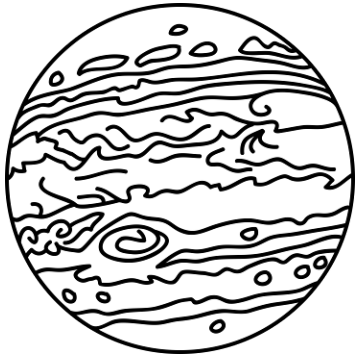
Venus



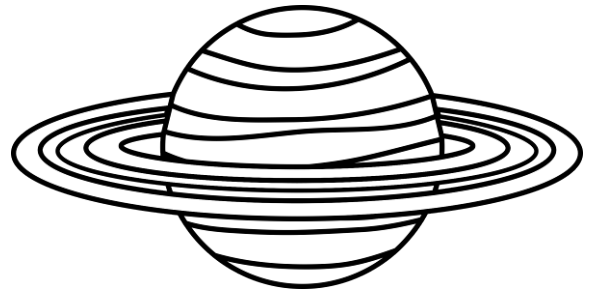
Erde



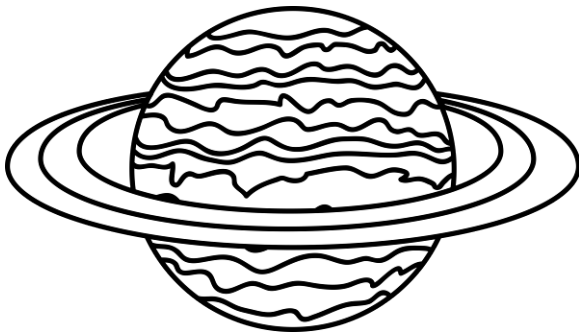
Mars



Jupiter



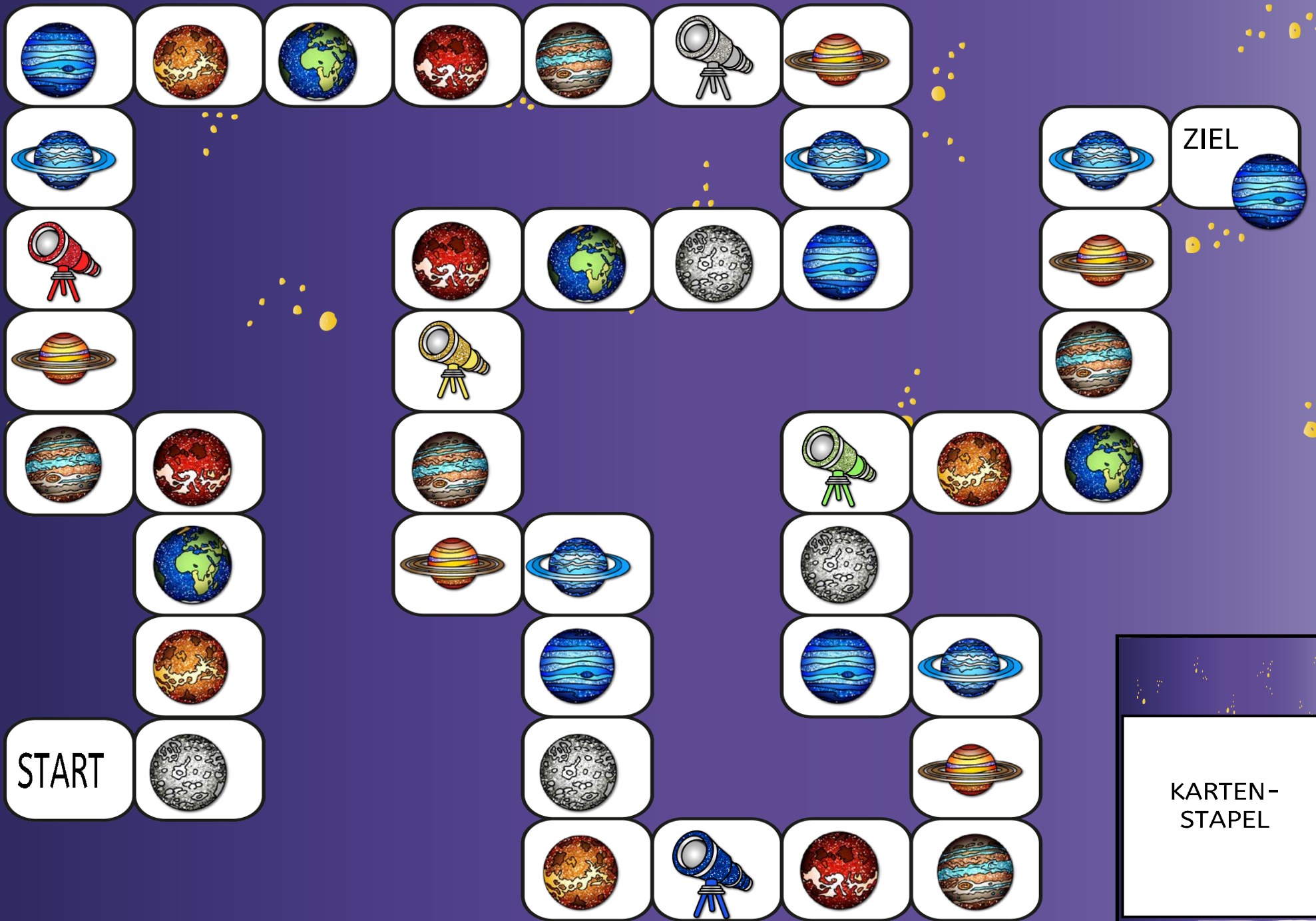
Saturn



Uranus



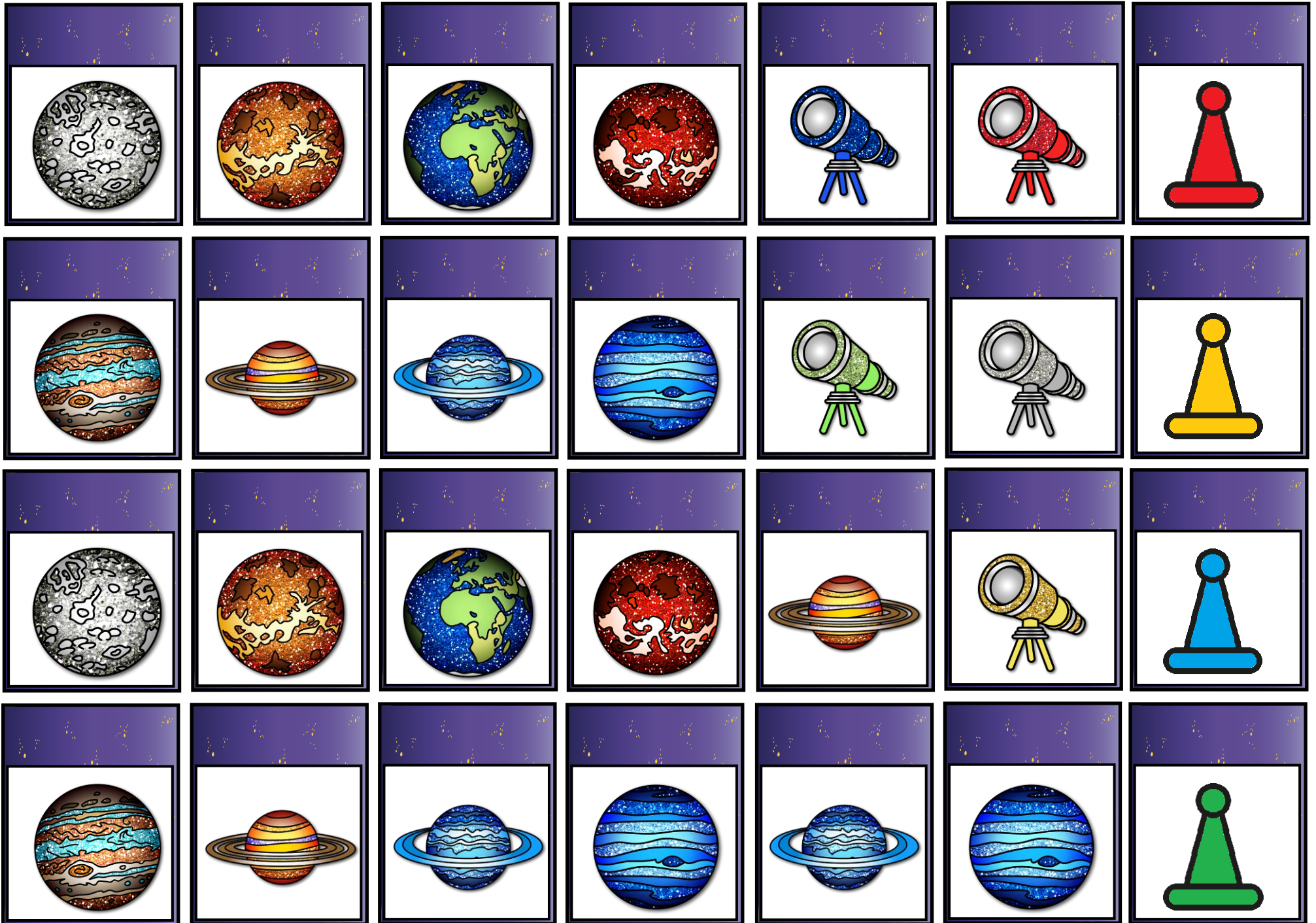
Neptun



START

ZIEL

KARTEN-
STAPEL



Für das Spiel drucken wir von Seite 7 das Spielfeld und von Seite 8 die Karten + Spielfiguren (hinterste Spalte) aus.

Spielregeln für 2 bis 4 Kinder

Die Karten (Seite 8) werden gemischt und mit der Unterseite nach oben als Stapel auf das Spielbrett gelegt.

Jedes Kind setzt seine Spielfigur auf das Start-Feld.

Die Mitspielenden nehmen reihum eine Karte vom Stapel und setzen ihre Figur auf das am nächsten liegende Feld mit dem entsprechenden Bild.

Wer eine Teleskop-Karte aufnimmt, muss seine Figur zum farblich richtigen Teleskop verschieben, selbst wenn er dafür einige Felder zurück gehen muss.

Sieger ist, wer auf das Zielfeld gelangt, also erst, wer am Ende eine Karte mit dem Planeten Neptun vom Stapel nimmt.



© Lehrmittel Boutique Marisa Herzog

Lektorat: Monika Giuliani

Spielbrett: Zip-a-Dee-Doo-Dah Designs <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Zip-a-dee-doo-dah-Designs>

Cliparts:

Glitter meets Glue: <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Glitter-Meets-Glue-Designs>

Melonheadz <http://www.teacherspayteachers.com/Store/Melonheadz>



<http://www.teacherspayteachers.com/Store/Zip-a-dee-doo-dah-Designs>

