



## Merkur

Merkur ist der kleinste Planet.  
Merkur dreht sich langsam um  
die eigene Achse.

1 Merkur-Tag = 59 Erdtage.  
1 Merkur-Jahr = 88 Erdtage.

**Merkur** hat keine Monde.

Auf Merkur gibt es keine  
Atmosphäre, also keine Luft.  
Ohne Luft kann die Temperatur  
nicht gehalten werden.

Deshalb ist es hier am Tag  
extrem heiss und in der Nacht  
extrem kalt.



## Venus

Venus ist der Planet, der der  
Erde am nächsten kommt.  
Venus dreht sich sehr langsam  
um die eigene Achse.

1 Venus-Tag = 243 Erdtage.  
1 Venus-Jahr = 225 Erdtage.

**Venus** hat keine Monde.

Es ist der heisseste Planet,  
denn dicke Wolken halten die  
Hitze fest.

Da die Venus am Morgen und  
am Abend am Himmel gut und  
gegen Mitternacht nie zu  
sehen ist, wird sie auch  
**Morgenstern** oder **Abendstern**  
genannt.



## Erde

Die Erde ist der fünftgrösste Planet.

Die Erde dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Tag = 24 Erdstunden.

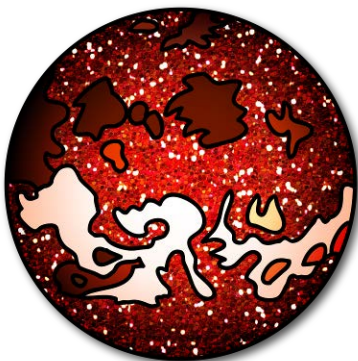
1 Jahr = 365 Erdtage.

Die **Erde** hat einen Mond.

Die Erde ist der einzige Planet, von dem wir wissen, dass darauf Leben möglich ist.

Auf der Oberfläche der Erde gibt es etwa dreimal so viel Wasser wie Land.

Die Erde wird **Blauer Planet** genannt, weil der grösste Teil ihrer Oberfläche vom Weltall aus gesehen blau ist.



## Mars

Der Mars ist der äussere Nachbar der Erde.

Der Mars dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Mars-Tag = 24.5 Erdstunden.

1 Mars-Jahr = 687 Erdtage.

Der **Mars** hat zwei Monde.

Er ist als der **Rote Planet** bekannt. Die rote Farbe ergibt sich aus ‚verrostetem‘ Eisen auf seiner Oberfläche.

Die Atmosphäre auf dem Mars ist trocken und ziemlich staubig.

Astronomen nehmen an, dass es auf dem Mars früher Wasser gab.



## Jupiter

Jupiter ist der grösste Planet.

Jupiter dreht sich sehr schnell  
um die eigene Achse.

1 Jupiter-Tag = 10 Erdstunden.

1 Jahr = 12 Erdjahre.

Von **Jupiter** sind 67 Monde  
bekannt.

Jupiter ist der zweithellste  
Planet. Du kannst ihn in der  
Nacht von blossen Auge sehen.

Um Jupiter herum gibt es dünne,  
dunkle Ringe, die aus  
Staubkörnchen bestehen. Man  
sieht sie jedoch nicht so gut, wie  
die Ringe des Saturns.



## Saturn

Saturn ist der zweitgrösste  
Planet des Sonnensystems.

Saturn dreht sich sehr schnell  
um die eigene Achse.

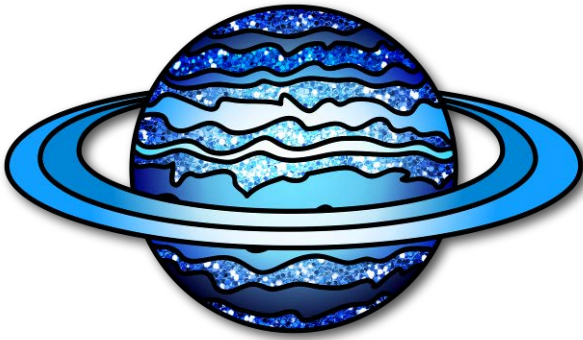
1 Saturn-Tag = 10 Erdstunden.

1 Saturn-Jahr = 29 Erdjahre.

**Saturn** ist an seinen gut  
sichtbaren Ringen leicht zu  
erkennen. Die Ringe bestehen  
aus Eis und Eisgesteinen.

Der grösste Mond des  
Planeten Saturn heisst *Titan*.

Saturn ist viel grösser als die  
Erde. 755 Mal hätte sie in  
Saturn Platz.



## Uranus

Uranus ist der drittgrösste Planet.

Uranus dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Uranus-Tag = 17 Erdstunden.

1 Uranus-Jahr = 84 Erdjahre.

**Uranus** hat 27 bekannte Monde.

Uranus umkreist die Sonne nicht aufrecht, wie die anderen Planeten, sondern geneigt.

Um Uranus herum gibt es 11 Ringe. Sie sind dunkel und dünn und bestehen aus Eis- und Gesteinsbrocken.



## Neptun

Neptun ist der äusserste Planet im Sonnensystem.

Neptun dreht sich schnell um die eigene Achse.

1 Neptun-Tag = 18 Erdstunden.

1 Neptun-Jahr = 165 Erdjahre.

**Neptun** hat 13 bekannte Monde.

Neptun hat dunkle, dünne Ringe, die aus feinen Staubteilchen bestehen.

Es wehen kräftige Winde, die Geschwindigkeiten bis zu 2000 km pro Stunde erreichen.

Diese starken Winde rasen über den Planeten und formen sich auf seiner Oberfläche zu Streifen.



Merkur

---

---

---

---



Venus

---

---

---

---



Erde

---

---

---

---



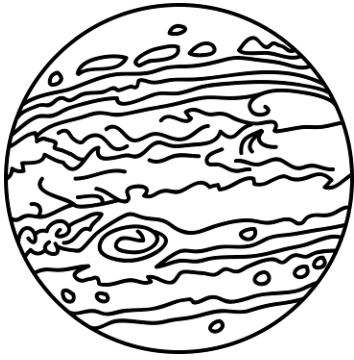
Mars

---

---

---

---



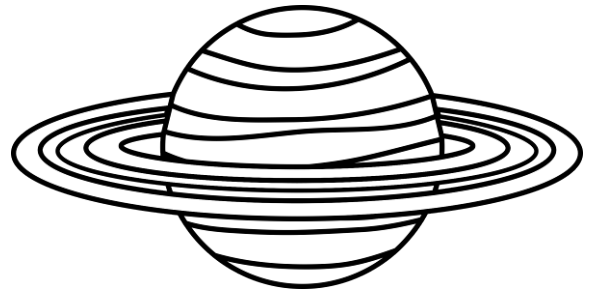
Jupiter

---

---

---

---



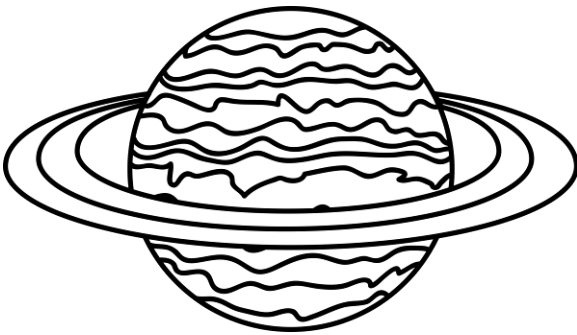
Saturn

---

---

---

---



Uranus

---

---

---

---



Neptun

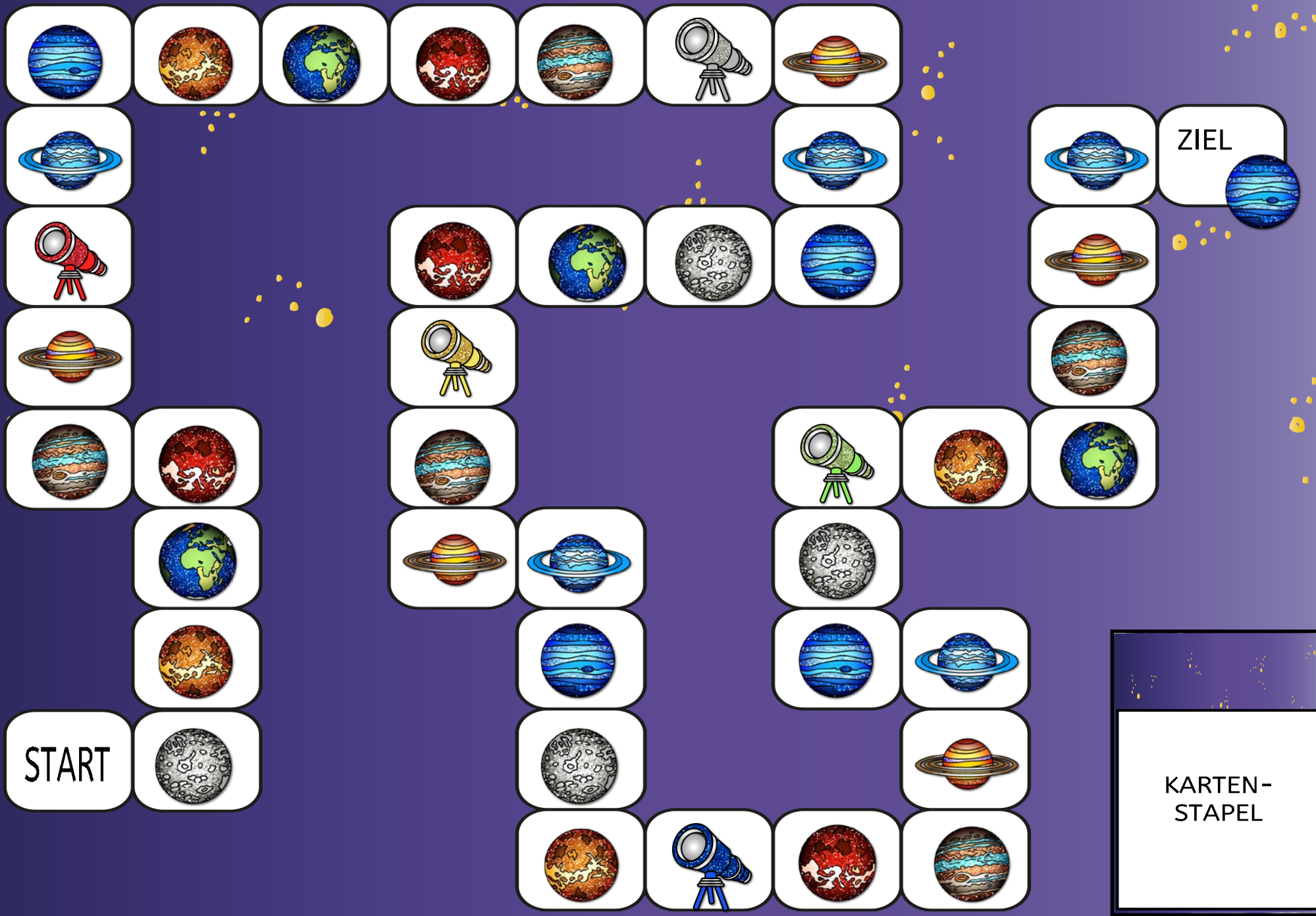
---

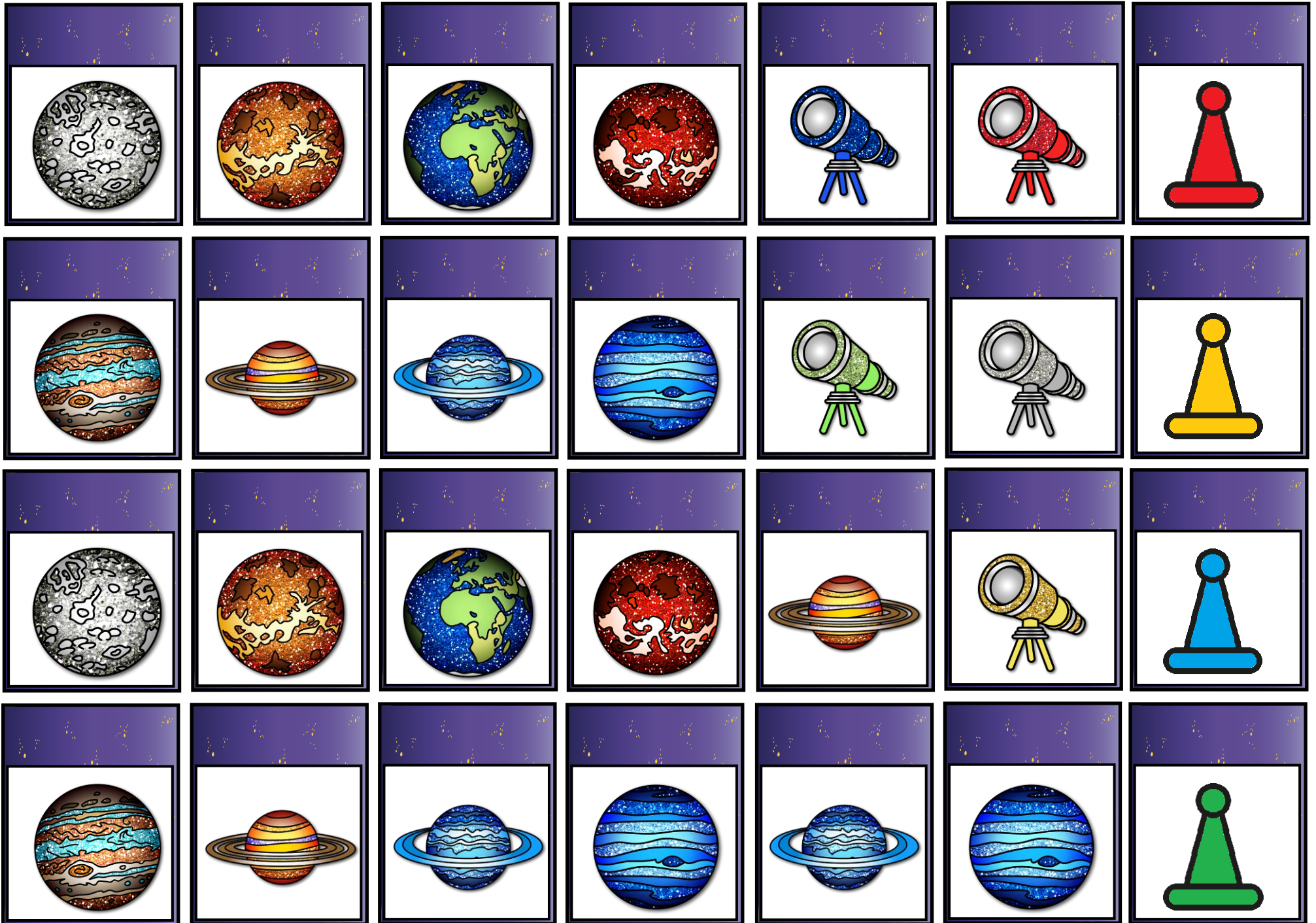
---

---

---









Für das Spiel drucken wir von Seite 7 das Spielfeld und von Seite 8 die Karten + Spielfiguren (hinterste Spalte) aus.

## Spielregeln für 2 bis 4 Kinder

Die Karten (Seite 8) werden gemischt und mit der Unterseite nach oben als Stapel auf das Spielbrett gelegt.

Jedes Kind setzt seine Spielfigur auf das Start-Feld.

Die Mitspielenden nehmen reihum eine Karte vom Stapel und setzen ihre Figur auf das am nächsten liegende Feld mit dem entsprechenden Planeten.

Wer eine Teleskop-Karte aufnimmt, muss seine Figur zum farblich richtigen Teleskop verschieben, selbst wenn er dafür einige Felder zurück gehen muss.

Sieger ist, wer auf das Zielfeld gelangt, also erst, wer am Ende eine Karte mit dem Planeten Neptun vom Stapel nimmt.



© Lehrmittel Boutique Marisa Herzog

Lektorat: Monika Giuliani

Spielbrett: Zip-a-Dee-Doo-Dah Designs <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Zip-a-dee-doo-dah-Designs>

Cliparts:

Glitter meets Glue: <https://www.teacherspayteachers.com/Store/Glitter-Meets-Glue-Designs>

Melonheadz <http://www.teacherspayteachers.com/Store/Melonheadz>

