



Regeln: Alle Spieler beginnen im ersten Feld oben links und würfeln und rechnen der Reihe nach. Zum Beispiel ergänzen sie die gewürfelte Zahl auf zehn oder sie addieren bzw. subtrahieren zwei Würfelzahlen. Das Ergebnis entspricht der Anzahl Felder, die der Spieler vor- oder zurück- gehen darf. Jeder Spieler bewegt seine Marke so lange hin und her, bis er genau auf einem „Plumps“-Feld landet. Von da plumpst er in die nächste Reihe hinunter und fährt dort weiter. Sieger ist, wer zuerst ins Zielfeld plumpst.

							
							
							
							
							
							Ziel